

	Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO				
	PLANEACIÓN SEMANAL 2022				
Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	Informática		
Periodo:	II	Grado:	SEGUNDO		
Fecha inicio:	28 MARZO	Fecha final:	10 JUNIO		
Docente:	ANGELA MARIA RODRIGUEZ GIL- ANA MARIA MARIN ALVAREZ.			Intensidad Horaria semanal:	2

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: ¿Cómo los avances tecnológicos han permitido el adelanto de mi ciudad?
¿Cómo aprovechar el entorno de Windows como base para el desarrollo de mis actividades?

COMPETENCIAS:

- Exploro mi entorno cotidiano y diferencio elementos naturales de artefactos elaborados con la intención de mejorar las condiciones de vida.
- Participo en equipos de trabajo para desarrollar y probar proyectos que involucran algunos componentes tecnológicos.

ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco y describo la importancia de algunos artefactos en el desarrollo de actividades cotidianas en mi entorno y en el de mis antepasados.
- Reconozco productos tecnológicos de mi entorno cotidiano y los utilizo en forma segura y apropiada.
- Reconozco y menciono productos tecnológicos que contribuyen a la solución de problemas de la vida cotidiana.
- Exploro mi entorno cotidiano y diferencio elementos naturales de artefactos elaborados con la intención de mejorar las condiciones de vida.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1 28 de Marzo al 01 de abril	TECNOLOGIA	Presentar el plan de área del periodo 2	- Portada primer periodo 2 - Consignación plan de área periodo 2	- USB - Cuadernos - Video - Documentos	- trabajos en clase. - Revisión de tareas y deberes. - Exposiciones - Talleres finales. - Actividades complementarias - Ejercicios on line de los temas vistos.	
	INFORMATICA	Reconocer el plan de área del periodo.	- Rótulo en el cuaderno del segundo periodo - Consignar el plan de área del periodo.	-PC	-trabajos en clase.	- Interpretativo: Identifica el entorno Paint realizando acciones sencillas.
2	TECNOLOGIA	Identifica el colegio y sus dependencias	- Explicación del tema - Consignación - Realización de minicartelera en ficha bibliográfica.		-Revisión de tareas y deberes.	

04 al 08 de abril	INFORMATICA	Aprender a encender y apagar el equipo.	-Saludo a los estudiantes -Explicación de como encender y apagar el pc -Ejercicio práctico con el pc -Juegos de manejo del mouse.	-Video Beam -HDMI	-Exposiciones	-Propositivo: Crea dibujos empleando las herramientas básicas de Paint.
11 al 15 de Abril	SEMANA SANTA			-USB	-talleres finales.	-Argumentativo: Relaciona como la tecnología ha influido en los cambios que se da en cuanto al vestido, la alimentación y otras labores cotidianas.
3 18 al 22 de abril	TECNOLOGIA	Reconocer los inventos realizados por el hombre La penicilina	-Explicación del tema a realizar -Observación de video https://www.youtube.com/watch?v=Qfj0XD_9dKg -Consignación -trabajo en clase -Realizar una consulta en internet sobre la penicilina.	-Cuadernos -Videos -Power point	-Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	
	INFORMATICA	ingreso, usuarios, escritorio, iconos.	-Saludo a los estudiantes -Explicación de: USUARIO, ICONO ESCRITORIO. -Comprender el uso de ellos en el pc -ejercicio con los juegos multimedia del mouse. Tarea: en tu cuaderno de informática consulta que es un icono, el escritorio y dibuja cada uno.	- Documento s. -Sala de Sistemas.		
4 25 al 29 de abril	TECNOLOGIA	Inventos: El internet	- Explicación - Dialogo dirigido - Revisión y dialogo sobre la consulta.			
	INFORMATICA	Repaso de dibujos libres en PAINT usando las herramientas	-Recoger los cuadernos para calificar. -Repaso de ingresar dispositivos básicos -Calificar la clase en el uso de esta herramienta mediante dibujo libre			
5 02 al 06 de mayo	TECNOLOGIA	Reconoce la historia de su colegio.	-Lectura y dialogo dirigido sobre la historia de nuestro colegio. -Escritura e ilustración de lo comprendido.			
	INFORMATICA	Manejo del mouse	-Explicación del mouse y sus partes. -ejercicio con los juegos multimedia del mouse. -Tarea: Dibuja el mouse y consulta sus partes, traerlo en una hoja.			
6 09 al 13 de mayo	TECNOLOGIA	Construcciones en mi municipio	-Dialogo y observación de video sobre las construcciones de nuestro municipio. https://www.youtube.com/watch?v=Vi69eQaKNUs -Consignación -Revisión de su trabajo en clase.			
		Identificación y manejo básico	-Calificar la tarea de informática.			

	INFORMATICA	de dispositivos periféricos: micrófono	-revisar los protocolos de las clases de informática hasta la fecha. -Repaso de ingresar dispositivos básicos			
7 16 al 20 de mayo	TECNOLOGIA	Lugares en mi municipio de importancia.	-Dialogo sobre el video observado, -Choza Marco Fidel Suarez -video https://www.youtube.com/watch?v=sogo1OV01c4 Consignación			
	INFORMATICA	Manejo del mouse	-Explicación del mouse y sus partes. -ejercicio con los juegos multimedia del mouse.			
8 23 al 27 de mayo	TECNOLOGIA	Primeros inventos El lenguaje	-Juegos: trabalenguas, completar palabras -Dialogo y consignación sobre la importancia del lenguaje.			
	INFORMATICA	Manejo del mouse	-Explicación del mouse y sus partes. -ejercicio con los juegos multimedia del mouse.			
9 30 de mayo al 03 de junio	TECNOLOGIA:	Primeros inventos La agricultura y el arado	-Cuento inventado sobre la agricultura -Trabajo con plastilina sobre el tema - autoevaluación del área - coevaluación del área			
	INFORMATICA	Realizar la Actividad final del periodo	-Indicaciones de la actividad final. -Realizar la actividad del periodo (ver anexo) -Al finalizar la clase recoger la actividad para calificarla.			
10 06 al 10 de junio	TECNOLOGIA	La lámpara incandescente	-Observación de un lámpara -Dialogo dirigido sobre este invento -Trabajo con plastilina realización de una lámpara. -			
	INFORMATICA	Realizar devolución de la actividad final del periodo y autoevaluación	-Devolución de la actividad final del periodo calificada. -Autoevaluación.			

CRITERIOS EVALUATIVOS	
1. Desarrollo de guías. 2. Desarrollo de talleres. 3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados. 4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas. 5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología. 6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.	
CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES	
1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases. 2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase. 3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual. 4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.	

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 %								ACTITUDINAL 10 %	
		actividad (semana)	actividad (semana)	SEMANA 3 INFORMAT	SEMANA 4 INFORMAT	SEMANA 6 INFORMAT	SEMANA 7 INFORMAT	DOCENTE	ESTUDIANTE
				-tarea: dibuja lo aprendido y calificar el desempeño de la clase en la sala de sistemas	-calificar el desempeño de la clase en la sala de sistemas	-calificar el desempeño de la clase en la sala de sistemas	-Revision de la actividad final del periodo en la sala de sistemas	Coevaluacion del area	Autoevaluacion del estudiante frente al area